



Special Olympics
**EUROPEAN
BASKETBALL WEEK**
25 novembre - 3 dicembre 2023



Gentile Dirigente,
Gentile Docente,

Siamo pronti con la sfida della **EUROPEAN BASKET WEEK 2023** che quest'anno si svolgerà dal 25 novembre al 3 dicembre 2023.

L'obiettivo della European Basket Week è quello di promuovere, in tutta Europa, la disciplina della pallacanestro nelle scuole di ogni ordine e grado, e di sensibilizzare l'opinione pubblica sui temi dell'inclusione anche attraverso la pratica dello Sport Unificato.

Ogni team scolastico potrà organizzare liberamente partite, tornei e/o percorsi di avvicinamento alla pallacanestro, di cui vi alleghiamo alcune proposte. Per i più piccoli oltre agli esercizi vi invieremo un libricino da colorare.

Per partecipare all'attività della European Basketball Week 2023 vi invitiamo a compilare il form al seguente link <https://forms.gle/ABsrJELBTxfN7iQt9> **entro il 22 novembre 2023.**

Siete pronti? Il coinvolgimento è a 360°.

L'INCLUSIONE E' RIVOLUZIONE!

Per qualsiasi ulteriore informazione scrivere a scuola@specialolympics.it



Special Olympics Italia
Progetto Scuola



Responsabili Nazionali Area Scuola
Paola Mengoni
Chiaristella Vernole

A.S.D. Special Olympics Italia Onlus

Via di Decima, 40 - 00144 ROMA

Tel 06.52.24.64.84-5-6 06.52.79.87.42 **Fax** 06.52.24.68.35

www.specialolympics.it e-mail soi@specialolympics.it



ASSOCIAZIONE
BENEMERITA
RICONOSCIUTA
DAL CONI



Associazione Benemerita
riconosciuta dal
Comitato Italiano Paralimpico

PROPOSTE OPERATIVE EUROPEAN BASKETBALL WEEK 2023

Le iniziative che proponiamo di seguito potranno essere effettuate come singole esercitazioni o costruite in forma di circuito.

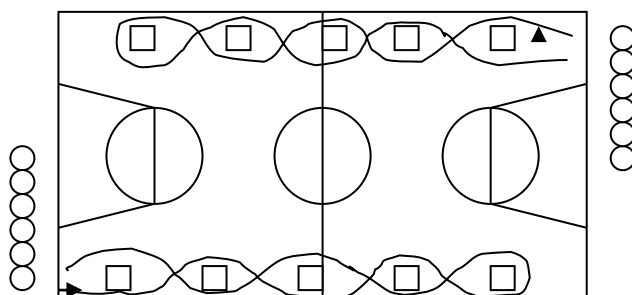
Il basket, attività socializzante, gioco collettivo, i cui fondamentali possono essere insegnati come gioco, si presta particolarmente bene allo scopo di inserire nelle varie attività gli alunni con disabilità intellettive.

PALLEGGIO

1° GIOCO

STAFFETTA IN PALLEGGIO

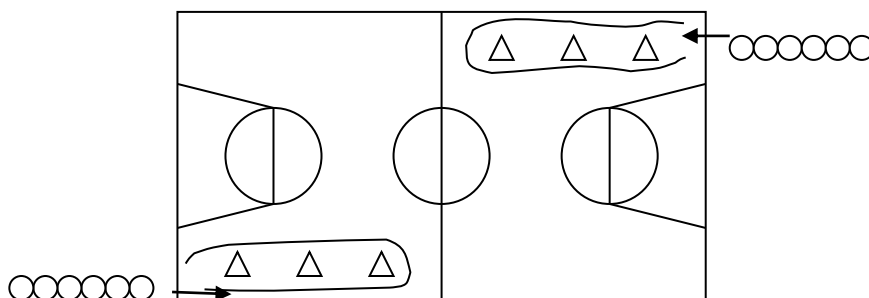
2 squadre, 1 pallone per ciascuna squadra. Al segnale parte il 1° giocatore di ogni squadra, palleggiando effettua uno slalom intorno a 5 birilli posti ad 1 metro l'uno dall'altro e ritorna indietro, consegna la palla al 2° giocatore, si va a sedere in fondo alla fila e così via. Vince la squadra che ha per prima tutti i giocatori seduti.



2° GIOCO

STAFFETTA CON BIRILLI

2 squadre, 1 pallone a testa, disposti in fila, come da disegno. Al segnale partono i primi di ciascuna fila palleggiando con una mano e con l'altra buttando giù 3 birilli disposti ad 1 metro l'uno dall'altro. Ritornare velocemente in palleggio facendo partire il compagno successivo con una battuta di mano. Il giocatore deve palleggiare mentre rimette in piedi i birilli e così di seguito. Vince la squadra che arriva per prima ad effettuare il percorso con tutti i giocatori.



TIRO

1° GIOCO

TIRI LIBERI

Tirare a canestro in forma libera dalla linea di tiro libero. Formare 2 squadre con lo stesso numero di giocatori. Si assegnano 2 punti se si realizza il canestro, 1 punto se si tocca il ferro, ½ punto se si tocca il tabellone. Vince la squadra che riesce a realizzare per prima 20 punti.

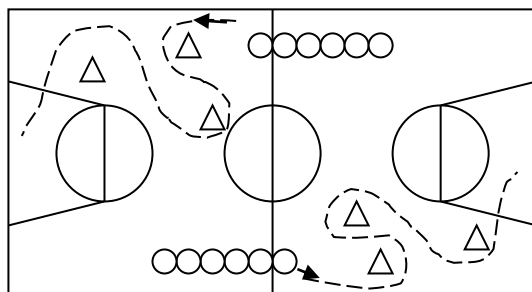
2° GIOCO

STAFFETTA A SLALOM IN PALLEGGIO E TIRO

2 squadre con 1 pallone ciascuno sulla linea di metà campo. Al segnale partono i primi di ogni squadra e



palleggiando a slalom tra 3 birilli messi come nel disegno, si avvicinano al canestro si arrestano e tirano, recuperano il pallone e lo tirano al compagno in fila. Il secondo parte appena riceve il. Si contano quanti canestri realizzano le squadre in 10 minuti.



GIOCO "compagno canestro"

Tracciare 2 semicerchi di m 3x5 sulle linee di fondo campo. Posizionare 2 alunni su una base di



appoggio (tipo step) che simuleranno il canestro. Lo scopo del gioco è far prendere la palla al volo al "compagno canestro". I giocatori si spostano nel campo, ma non possono entrare nell'area circoscritta dal semicerchio. Non sono ammessi contatti tra i giocatori. Il gioco si può svolgere senza palleggiare, solo passandosi il pallone, oppure palleggiando. Il "compagno canestro" deve prendere il pallone senza scendere dalla base di appoggio e se mette anche 1 piede a terra il canestro non è valido. Si può giocare con palla da basket, palla leggera, o pallina piccola. Il gioco può essere a tempo o al raggiungimento di un certo numero di canestri da parte di una squadra. A rotazione posizionare gli alunni a simulare il canestro.

